* **Factory** – o clasa ce contine mai multe metode pentru a crea difertie obiecte sau o metoda cu if sau switch pentru a alege obiectul de creat. E creata o singura clasa si gata
* **Method Factory** – o clasa abstracta mereu are 2 metode: una abstracta de a crea obiectul, adica method factory, si o metoda cu corp ce apeleaza factory method, dar care va fi creata de subclase. Anume subclasele vor decide cum sa implementeze metoda de creare.
* **Abstract Factory** – creaza mai multe obiecte Factory, ce pornesc de la o interfata, si lucreaza cu date abstracte, deci tot cu interfete. E pentru dependecy injection sau inversion bun.